



KERMESSE NET DE LAS VIRTUDES



Esta actividad es ideal para mostrar a las niñas un pincelazo rápido del trabajo y las virtudes que trabajamos en NET. Sirve para empezar el año, y/o para terminarlo. Es también una buena alternativa para despedir a los 5tos básicos.

Hacer un stand con las virtudes de NET. Un stand por virtud. Con un escritorio al frente, un letrero arriba, un escritorio al frente con un fondo, y un juego o prueba, simple. Deberá estar atendido por los guías o por mamás NET.

Es importante prevenir a los niños de que estamos jugando con las virtudes, así que no pueden hacer trampa, ni soplar a otros los secretos para lograr los desafíos.

A cada participante que logre el desafío de cada Stand se le entrega una medalla o escarapela de virtud. En caso de que esta actividad se ocupe para despedir a los 5tos, se puede complementar, con la entrega de un diploma de graduación. (Luego de haber logrado juntarlas todas las medallas o escarapelas de los stands)

Buscar diplomas en <http://clubnet.fundacionnet.cl/inicio/diplomas/>

Algunas ideas propuestas:

Obediencia: Seguir las instrucciones dadas oralmente que tenga que ver con hacer una rutina de posturas, sino se hace obedientemente se deberá pagar penitencia (10 flexiones)

Respeto: Pesca milagrosa. En una piscina con agua, pescar con cada caña, el pescado que corresponda. (Uniando actitudes (caña) con personas (peces). Para simplificarlo se puede hacer también en un fondo con carteles que se puedan mover y emparejar usando Uhu glitter. Con un tiempo dado (12 segundos)

Dar el asiento adultos mayores

Mantener el silencio en clases

Hablar bien de todos

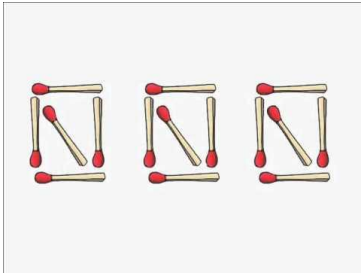
Cuidar la salud y el aspecto físico de mi cuerpo

Seguir las señales tránsito

Evitar conflictos con todas las personas

Cuidar y preservar la naturaleza

Constancia:

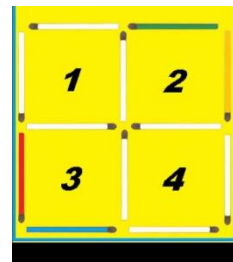
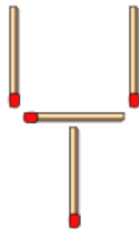


Lograr hacer un castillo con cartas (naipes) a casita con palos de fósforos

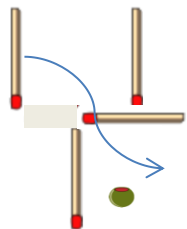
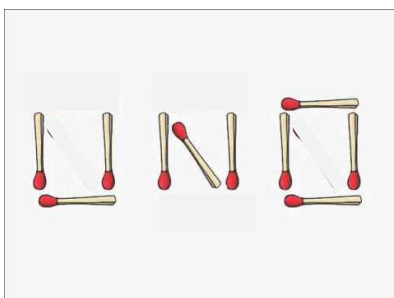
Perseverancia: Lograr embocar desde una distancia prudente, una argolla en la boca de una tortuga. La boca debe ser una apertura no muy grande. Hacer la prueba hasta conseguirlo.

Paciencia: Resolver los siguientes acertijos, manteniendo una actitud.

buen



- A- Sacándo sólo 5 fósforos logra que quede 1 (La respuesta es formar UNO)
- B- Moviendo sólo dos fósforos, logra que la aceituna o botón, quede dentro de la pala Se debe mover a la derecha el fosforo horizontal, y el palo vertical de arriba a la izquierda se debe poner abajo a la derecha.
- C- Moviendo 4 palitos, armar una figura de tres cuadrados. Solución, sacar los dos palitos de las esquinas exteriores del cuadrado 2 y 3 , y armar el tercer cuadrado en diagonal al 1 y 2.



Bondad: dos muñecos puestas al frente, con un diálogo escrito entre ellos: “¿qué hago si mi amigo que llora?” Los niños deben buscar soplando en un plato de harina un papel entre varios, que tenga la respuesta correcta. (Este juego también se puede hacer buscando entre un canasto lleno de pelotas o frutas)

Respuesta correcta: obedecerle un pañuelo agua, abrazarlo, preguntarle qué le pasa, empatizar e intentar ayudarlo.

Otros papeles: Llamar a otro amigo /Hacerme el que no lo vi/mirarlo con cara de “para”

Gratitud: Diseñar y pintar un banderín donde agradezcas a Dios algún aspecto de tu vida (Tu familia, la naturaleza, tus amigos, su amor, tu colegio, tu salud, tus talentos, tu participación en NET, tus experiencias, etc..) Los banderines servirán después para decorar el colegio en los balcones.

Responsabilidad: pintar en grupo a un huevo sin que se quiebre, írselo pasando con cuidado, para que cada niño haga su detalle.

Sinceridad: 3 caja con dos agujeros cada una de diferentes tamaños. Cada agujero tiene distintos puntajes asignados y escritos en la caja. A la participante se le pasan 3 pelotas que debe intentar embocar. Una vez terminado, deberá 3 decir honestamente cuántos puntos había juntado.

Amistad Este debe ser el último stand en el que los niños participen. Incluso puede ser ocupado después de la entrega de los diplomas.

La prueba consiste en que pienses en tus compañeros y amigos, y entregues cada medalla o escarapela, que hayas ganado en los otros stands, a quien crees que merece cada una de ellas, porque vive y destaca en esa virtud. Preocúpate como buen amiga, que nadie quede sin destacar por algo. Sólo puedes entregar un medalla a cada compañera.