

COMANDO CONTRA VICIOS

- Imágenes (Jesús Amigo, códigos NET etc.)



Tema de Formación: Amigos Verdaderos vs los Vicios

Objetivo de la misión: Vivir la amistad, como algo que se construye cada día, que requiere de todo nuestro esfuerzo y sabiendo que juntos es más fácil vencer a los Vicios.

1. Formación de Equipos (Alfa y Delta)

2. Explicación del juego y reglamento.

3. Inicia el Desafío en Equipo, contra vicios

4. Desarrollo del Evento:

- a. Se les dará a cada equipo uniformes y camuflaje, cada equipo nombrará un capitán que será quien lleve a su equipo a la victoria
- b. El objetivo es lograr recuperar 4 banderines (virtudes) que están en poder de los vicios
- c. Cada equipo vencerá 3 diferentes vicios en 3 diferentes pruebas
- d. La prueba final es tratar de recuperar la última bandera en una zona de guerra donde participaran TODOS los vicios

Los guías se disfrazan de los vicios, para esto cada una se pone zapatillas, jeans con una polera blanca, y se corchetea en la espalda una imagen de los vicios... también se caracterizarán con detalles del vicio por ejemplo: la Flojera lleva almohada y pantuflas, la Impaciencia, el cabello revuelto y llena de relojes etc., etc.

Dinámica:

A.- Atacamos a la FLOJERA:

El vicio de la Flojera tiene en su poder la bandera de color (AZUL) pero para que el equipo logre obtenerlo debe realizar las actividades que la Flojera no quiere hacer, pero que también no dejará que ellos lo logren!!!

- *Ordenar un desorden de juguetes
- *armar un rompecabezas
- *regar las plantas

Al finalizar el vicio no le quedara otra que entregarles la bandera, inmediatamente pasaran a la zona de Virtudes donde tendrán que encontrar el globo del mismo color que tiene dentro 2 preguntas acerca de cómo vencer a la flojera (que virtudes usar, códigos, etc.) cuando las contesten pasan a la siguiente misión.

B.- La IMPACIENCIA no nos deja avanzar:

El vicio de la Impaciencia tiene el banderín de color (AMARILLO), La rapidez, la confianza y el trabajo en equipo serán clave para tener éxito en esta misión,

- +los niños tendrán que lograr encestar cada uno dos pelotas de básquet-ball
- +pasar pecho-tierra bajo unas sogas amarradas y
- +al final hacer una pirámide entre los miembros del equipo para lograr alcanzar un punto específico que tiene una imagen NET

Durante esta misión la impaciencia estará desalentándolos, apurándolos etc... Para que no logren su objetivo. Al lograrlo la Impaciencia les dará la bandera, inmediatamente pasarán a la alberca de Virtudes donde tendrán que encontrar el globo del mismo color que tiene dentro 2 preguntas acerca de cómo vencieron a la Impaciencia (que virtudes usaron, códigos, etc.) cuando las contesten pasarán a la siguiente misión.

C. Eliminemos a la MALEDICENCIA:

El vicio de la MALEDICENCIA tiene en su poder el banderín de color (VERDE), el equipo tendrá que pasar algunos obstáculos, evitando decir siquiera una mala palabra:

- +cruzar de 2 en 2 una distancia de 20 mts subidos ambos en una patineta o skate
- +cada uno tendrá que hacer 5 círculos de cintura con un hula-hula y mascar una manzana con salsa de harina
- +por ultimo tendrán que trepar por un cuerda o un arbol para lograr tocar un punto específico que tiene una imagen NET (cada integrante)

El vicio tratará con lo que pueda de impedir que logren su objetivo, gritándoles, diciéndoles groserías e incentivándolos a que insulten, que digan groserías etc., cuando el equipo lo logre la Maledicencia les dará el banderín, inmediatamente pasarán a la zona de Virtudes donde tendrán que encontrar el globo del mismo color que tiene dentro 2 preguntas acerca de cómo vencieron al vicio (que virtudes usaron, códigos, etc.) cuando las contesten pasarán a la ultima misión.

D. Los Vicios no nos Vencerán!

En esta última misión todos los vicios participarán, los equipos y los vicios tendrán en su poder un tubo de espuma que serán sus armas, (o toallas) el objetivo es que se logren recuperar los 2 últimos banderines que están escondidos en la zona de guerra, los vicios harán todo lo posible por impedirlo!!!

Gana el equipo que recupere el último banderín.

Terminamos al abrazarnos todos juntos y al centro juntar nuestras manos y gritar: Lo logramos!!!
Vencimos a los vicios porque: "SOMOS AMIGOS DE JESUS"!!!!

Reglas:

- Queda estrictamente prohibido: decir groserías, pegar e insultar a los vicios o a sus compañeros y no trabajar en equipo
- Glimy-X estará vigilando que se cumplan
- Cada niño tendrá en su poder 3 vidas (contra-vicios)
- Se castigará con tiempo fuera y la pérdida de una vida si rompen alguna regla
- Solo Spark puede ayudarlos a recuperarlas
-

Material:

- 10 metros de cuerda para un obstáculo
- 8 metros de cuerda para trepar
- 8 sillas de plástico
- bloques para armar, caja de juguetes, rompecabezas, legos
- 3 cubetas para regar
- 3 patinetas o skates
- 2 balones de básquet
- 8 banderines (2 azules, 2 rojos, 2 amarillos y 2 verdes)
- 6 globos de colores (2 azules, 2 amarillos, 2 verdes)
- globos de colores para la zona de virtudes
- tubos de espuma uno por niños (pueden ser en vez toallas)
- 2 ula-ula
- sillas, vayas, conos, mantas etc....para acondicionar el lugar como zona de guerra
- Calcomanías anti-vicios para las vidas