

1RA MISIÓN EN EQUIPO
finales de marzo o principios de abril



VEAMOS MUY IMPORTANTE, HACER JUEGOS DE INTEGRACIÓN EN LA PRIMERA MISIÓN NET PARA ROMPER EL HIELO Y CON LA IDEA DE TENER UN LANZAMIENTO DEL CLUB ENTRETENIDO Y ATRACTIVO, DONDE LOS NIÑOS SE RIAN, Y SE AFIATEN COMO EQUIPO...GENERANDO EL COMPROMISO DURANTE EL RESTO DEL AÑO.

Para ello recomendamos, partir la actividad con una **oración**, y luego una **colación compartida**. (Los encargados deberán llevar vasos plásticos, un par de bebidas o jugos y unos paquetes de galletas o un queque)

Aprovechando este momento para que los niños se conozcan.... mientras estén sentados cada uno deberá decir su nombre, su colegio y su curso y algo importante de sí mismo.

En la primera misión, a los niños hay **que explicarles cómo funciona el club**, OBJETIVO DE APRENDER A VIVIR LAS VIRTUDES, los equipos, el rol de los guías, EL ESPIRITU NET...Presentarles cuales son los personajes y códigos NET (Ver manual del Club NET)

Es muy positivo pasarles a las niñas **un cuadernito**, que puedan forrar y pegar la información entregada y un calendario, nombres de las niñas de su equipo, oración y códigos)

También pueden hacer **un panel para cada niño/a**, y lo decoren, (con plumavit, espuma o con corcho) para que lo pongan en su pieza, y en ella luego de cada misión, pinchen lo que hicieron o sus propósitos. Se les puede hacer ver una presentación o video del Club NET.

Luego desarrollarán un juego o dinámica de integración. En las paginas siguientes se proponen algunas alternativas de juegos (Se pueden buscar muchos en internet bajo el concepto de “dinámicas de integración”.)

Les recomendamos tener siempre y para cada misión, dinámicas a la mano, como cantos, porras, juegos de memoria para aprenderse los nombres, juegos de rapidez, que distiendan los ambientes y relajen a las personas, para hacerlas entrar en confianza, se puede celebrar a los que estuvieron de cumpleaños en el mes.

TAMBIÉN ES ÚTIL E IMPORTANTE MANEJAR UN ABÁNICO DE FORMAS DIFERENTES DE AGRUPAR A LOS NIÑOS EN GRUPOS O PAREJAS

- Juego de la puerta toc-toc, poniéndose de espalda y dirigir a los niños a un lado u a otro
- Con papelitos que indiquen un numero, color u otro concepto, y se agrupan los que les sale el mismo.
- Papelitos que indiquen un animal, luego los niños deberán hacer su ruido característico y agruparse con sus pares.
- El guía tiene en su mano muchos palitos de fósforos o brochetas, con un color pegado en un extremo, los toma con las manos tapando el color, y cada niño debe sacar uno, agrupándose entre los que lo tienen igual
- Que el guía haga de gallinita ciega y una a los niños.